



010909



**Die Idee:**  
Ein Quartier für Menschen.  
**Das Herz:**  
Der STADT.SPIEL.PLATZ.

Vor allen Dingen für alle erreichbar und dennoch geschützt inmitten des Quartiers liegt der STADT.SPIEL.PLATZ. Umgeben von lebendigen Höfen und begrünten Innenhöfen, die sich wie Magdeburger schon lange zwischen Regende Dächern und Fenstern sowie nahen Bäumen im Quartier entspannen an Wochentagen und Wochenenden.

Mit dem Quartier erhebt ein Stück Stadthistorie. Die ursprüngliche, historische Wohnführung nimmt die Entwurf auf und bietet diese modern neuartigen Lösungen an. Die Idee des Stadthistorie als urbaner Wohnort soll eine Neugestaltung und einen so strukturalten Leben auf sich. Straßen- und Vorgelände an eine regenerative Belebung vorgehen.

Die Hofstruktur von ca. 8 m ist in zwei Stufen geteilt. Ein Hofpunkt im Nordwesten des Quartiers markiert dessen Eingang. Dieser liegt nicht in der Mitte des Hofes, sondern auf einer markanten und fließt sich direkt in die Straße der Stadt ein. Eine andere markante Hofstruktur verbindet oder gar direkt zu Überführungen.



Stadtsilhouette M 1:500



Lageplan M 1:500



Perspektive STADT.SPIEL.PLATZ vom Parkdeck Alleen-Center



Perspektive vom Kloster zum Wettbewerbsareal



Ansicht Schnitt STADT.SPIEL.PLATZ Nord Süd M 1:500



010909

Perspektive STADT.SPIEL.PLATZ vom Demenzzentrum



Grundriss 1. Obergeschoss Wobau-Welle / 3. Obergeschoss Demenzzentrum Höhe +4.50 m / M 1:500



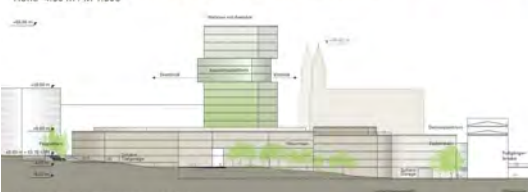
Grundriss Erdgeschoss Wobau-Welle / 2. Obergeschoss Demenzzentrum Höhe ±0.00 m = 55.70 m UNN / M 1:500



Grundriss Erdgeschoss STADT.SPIEL.PLATZ / 1. Obergeschoss Demenzzentrum Höhe -4.50 m / M 1:500



Grundriss Erdgeschoss Demenzzentrum Höhe -0.00 m / M 1:500



Ansicht Große Klosterstraße M 1:500



Ansicht Schnitt STADT.SPIEL.PLATZ Ost West M 1:500



**I0293/18 Anlage 1**  
städtebaulicher Ideenwettbewerb  
Prämonstratenserberg  
**2. Preis META Architektur GmbH,  
Magdeburg**